

## 情報科学部 A 方式

## 2 限 数 学 (90 分)

## 〈注意事項〉

1. 試験開始の合図があるまで、問題冊子を開いてはいけません。
2. 解答はすべて解答用紙に記入しなさい。
3. 問題文は 4 ページから 16 ページまでです。
4. マークシート解答方法については以下の注意事項を読みなさい。

## 解答上の注意

1. 問題文中のア、イ、ウ、… のそれぞれには、特に指示がないかぎり、  
- (マイナスの符号), 0 ~ 9 の数が 1 つずつ入ります。  
当てはまるものを選び、マークシートの解答用紙の対応する欄に  
マークして解答しなさい。  
ただし、分数の形で解答が求められているときには、  
符号は分子に付け、分母・分子をできる限り約分して解答しなさい。  
また、根号を含む形で解答が求められているときには、  
根号の中に現れる自然数は最小になるように解答しなさい。

例	解答欄	解答	記入のしかた
1.	$\frac{\boxed{\text{アイ}}\sqrt{\boxed{\text{ウ}}}}{\boxed{\text{エオ}}}$	$-\frac{\sqrt{18}}{22}$	$\frac{\boxed{-3}\sqrt{\boxed{2}}}{\boxed{22}}$
2.	$\boxed{\text{ア}}x + \boxed{\text{ウエ}}$	$-5$	$\boxed{0}x + \boxed{-5}$

2. マークシート記入上の注意については、問題冊子の裏表紙に記載してあるので、この問題冊子を裏返して読みなさい。ただし、問題冊子を開いてはいけません。





[ I ]

- (1)  $i$  を虚数単位とする。

$$z = \sqrt{3} - i \text{ のとき, } z^9 + \frac{1}{z^6} = \frac{\boxed{\text{アイ}}}{\boxed{\text{ウエ}}} + \boxed{\text{オカキ}} i \text{ である。}$$

- (2) 極限值  $\lim_{n \rightarrow \infty} \left( \frac{1}{n^2} + \frac{2}{n^2} + \dots + \frac{n-1}{n^2} + \frac{n}{n^2} \right)$  を  $L$  とすると,

$$L = \frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}} \text{ である。}$$

- (3) 定積分  $\int_0^{\sqrt{\log_e 16}} x e^{x^2} dx$  の値を  $I$  とすると,

$$I = \frac{\boxed{\text{コサ}}}{\boxed{\text{シ}}} \text{ である。}$$

( [ I ] の問題は続く )

(計 算 用 紙)

(4) 点  $(x, y)$  が、直線  $x + 2y = 3$  の  $x \geq 0, y \geq 0$  を満たす部分を動くとき、  
 $2x^2 + 2y - 3$  の値の最大値は スセ であり、最小値は  $\frac{\text{ソタ}}{\text{チ}}$  である。

(5)  $a > 0$  とする。放物線  $y = x^2 - a^2$  と  $x$  軸で囲まれた部分を、 $x$  軸のまわりに1回転させてできる立体の体積を  $V$  とすると、

$$V = \frac{\text{ツテ}}{\text{トナ}} \pi a^{\text{三}} \text{ である。}$$

(以上)

(計 算 用 紙)

〔Ⅱ〕

1個のさいころを何回か続けて投げ、さいころを投げるたびに、出た目の数によって点をもらうゲームを行う。

このゲームでは、さいころを1回投げて、偶数の目が出れば2点、奇数の目が出れば4点もらえるものとする。また、さいころを投げて、もらったすべての点の合計が10点以上になったときにゲームを終了するものとする。

(1) さいころをちょうど3回投げ終わったとき、

もらったすべての点の合計が6点である確率は  $\frac{\boxed{\text{ア}}}{\boxed{\text{イ}}}$  であり、

8点である確率は  $\frac{\boxed{\text{ウ}}}{\boxed{\text{エ}}}$  である。

また、さいころをちょうど3回投げ終わったとき、

ゲームが終了する確率は  $\frac{\boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カ}}}$  である。

(2) さいころを3回投げたときにはゲームが終了せず、さいころをちょうど4回投げ終わったとき、

もらったすべての点の合計が10点である確率は  $\frac{\boxed{\text{キ}}}{\boxed{\text{ク}}}$  であり、

8点である確率は  $\frac{\boxed{\text{ケ}}}{\boxed{\text{コサ}}}$  である。

(3) このゲームが終了したとき、

もらったすべての点の合計が10点である確率は  $\frac{\boxed{\text{シス}}}{\boxed{\text{セソ}}}$  である。



(計 算 用 紙)

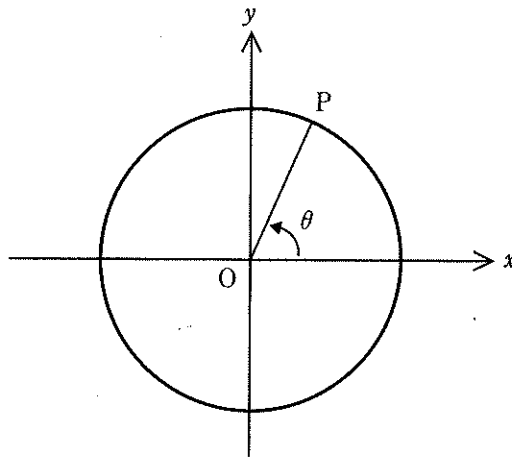
〔Ⅲ〕

原点を  $O$  とする座標平面上で、円  $x^2 + y^2 = 4$  を  $C$  とする。

円  $C$  と直線  $y = -\sqrt{3}$  の2つの交点を  $Q, R$  とする。ただし、点  $Q$  の  $x$  座標は、点  $R$  の  $x$  座標より小さいとする。

$C$  上を動く点  $P$  があり、動径  $OP$  の表す角を  $\theta$  ( $0 \leq \theta \leq 2\pi$ ) とする。

$\theta$  を変数とする関数  $f(\theta)$  を次のように定める。点  $P$  が、点  $Q$  または点  $R$  と一致するとき、 $f(\theta) = 0$  とし、一致しないとき、三角形  $PQR$  の面積を  $f(\theta)$  とする。



(1) 点  $Q$  の座標は (  ,   $\sqrt{\text{エ}}$  ) であり、

点  $R$  の座標は (  ,   $\sqrt{\text{キ}}$  ) である。

(〔Ⅲ〕の問題は続く)

(計 算 用 紙)

(2) 点Pが点Qに一致するとき、 $\theta = \frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}}\pi$ であり、

点Pが点Rに一致するとき、 $\theta = \frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}}\pi$ である。

(3)  $\theta = \frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}}\pi$ ,  $\frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}}\pi$ のとき、 $f(\theta) = 0$ であり、

$0 \leq \theta < \frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}}\pi$ ,  $\frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}}\pi < \theta \leq 2\pi$ のとき、

$f(\theta) = \boxed{\text{シ}} \sin \theta + \sqrt{\boxed{\text{ス}}}$ であり、

$\frac{\boxed{\text{ク}}}{\boxed{\text{ケ}}}\pi < \theta < \frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}}\pi$ のとき、 $f(\theta) = \boxed{\text{セソ}} \sin \theta - \sqrt{\boxed{\text{タ}}}$ である。

(4) 関数 $f(\theta)$ は、 $\theta = \frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツ}}}\pi$ のとき、最大値 $\boxed{\text{テ}} + \sqrt{\boxed{\text{ト}}}$ をとる。

(5) 定積分 $\int_0^{2\pi} f(\theta)d\theta$ の値を $J$ とすると、

$$J = \boxed{\text{ナ}} + \frac{\boxed{\text{ニ}}\sqrt{\boxed{\text{ヌ}}}}{\boxed{\text{ネ}}}\pi \text{ である。}$$

(以上)

(計 算 用 紙)

[IV]

$a$  を 1 以上の整数,  $b$  を整数とする。放物線  $y = ax^2 + bx - 4$  を  $S$  とする。

(1) 放物線  $S$  は,  $a, b$  の値にかかわらず, 点  $(\boxed{\text{ア}}, \boxed{\text{イウ}})$  を通る。

(2) 2 次方程式  $ax^2 + bx - 4 = 0$  の 2 つの解を  $\alpha, \beta$  とおくと,

$$\alpha\beta = \frac{\boxed{\text{エオ}}}{a} \text{ である。}$$

放物線  $S$  と  $x$  軸の 2 つの交点の  $x$  座標がともに整数であるとき,

$a$  のとりうる値は, 小さい順に  $\boxed{\text{カ}}, \boxed{\text{キ}}, \boxed{\text{ク}}$  である。

$a = \boxed{\text{カ}}$  のとき,  $b$  のとりうる値は小さい順に  $\boxed{\text{ケコ}}, \boxed{\text{サ}}, \boxed{\text{シ}}$  である。

(3) 放物線  $S$  と  $x$  軸の 2 つの交点の  $x$  座標がともに整数であるとき,  $S$  の上にあり,  $x$  座標と  $y$  座標がともに整数で, さらに  $y$  座標が負である点の個数を  $n$  とする。

$a = \boxed{\text{カ}}, b = \boxed{\text{ケコ}}$  のとき,  $n$  は  $\boxed{\text{ス}}$  である。

また,  $n$  の値が最小となるのは,  $a = \boxed{\text{セ}}, b = \boxed{\text{ソ}}$  のときであり,  $n$  の最小値は  $\boxed{\text{タ}}$  である。

(計 算 用 紙)

[V]

座標平面上に3点  $A(-4, 0)$ ,  $B(2, 0)$ ,  $C(0, 3)$  がある。A, B, C を頂点とする  $\triangle ABC$  の内心を I とし,  $\triangle ABC$  と内接円の接点を D, E, F とする。ただし, D は線分 AB 上, E は線分 BC 上, F は線分 CA 上にある。

(1) 線分 AD の長さを  $a$ , 線分 BE の長さを  $b$ , 線分 CF の長さを  $c$  とすると

$$\begin{cases} a + b = \boxed{\text{ア}} \\ b + c = \sqrt{\boxed{\text{イウ}}} \\ c + a = \boxed{\text{エ}} \end{cases}$$

となり

$$a = \frac{\boxed{\text{オカ}} - \sqrt{\boxed{\text{キク}}}}{\boxed{\text{ケ}}}$$

となる。

(2)  $\angle IAB = \theta$  とすると,  $\tan 2\theta = \frac{\boxed{\text{コ}}}{\boxed{\text{サ}}}$  となる。

一般に,  $\tan 2\theta = \frac{2 \tan \theta}{1 - \tan^2 \theta}$  が成り立つので,  $\tan \theta = \frac{\boxed{\text{シ}}}{\boxed{\text{ス}}}$  となる。

よって, I の座標は  $\left( \frac{\boxed{\text{セ}} - \sqrt{\boxed{\text{ソタ}}}}{\boxed{\text{チ}}}, \frac{\boxed{\text{ツテ}} - \sqrt{\boxed{\text{トナ}}}}{\boxed{\text{ニ}}} \right)$  となる。



(計 算 用 紙)

(計 算 用 紙)

(計 算 用 紙)

記入上の注意

マークシート解答は、鉛筆でマークしたものを機械が直接読みとって採点する。したがって解答はHBの黒鉛筆でマークすること(万年筆、ボールペン、シャープペンシルなどを使用しないこと)。

- ① 記入例 アの解答を3にマークする場合。

正しいマークの例

ア	0	1	2	●	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

悪いマークの例

ア	0	1	2		4	5	枠外にはみ出してマークしないこと。
ア	0	1	2		4	5	枠全体をマークするようにしなさい。
ア	0	1	2		4	5	○でかこんでマークしないこと。
ア	0	1	2		4	5	Xを書いてマークしないこと。

- ② 解答を訂正する場合は、消しゴムでよく消してから、あらためてマークすること。
- ③ 解答用紙をよごしたり、折りまげたりしないこと。
- ④ 問題に指定された数よりも多くマークしないこと。