

法学部A方式Ⅱ日程・国際文化学部A方式
キャリアデザイン学部A方式

3 限 選 択 科 目 (60分)

科 目	ペー ジ	科 目	ペー ジ
政治・経済	2~23	日本史	24~41
世界史	42~56	地理	58~69
数 学	70~75		

〈注意事項〉

- 試験開始の合図があるまで、問題冊子を開かないこと。
- 解答はすべて解答用紙に記入しなさい。
- 試験開始後の科目の変更は認めない。
- 数学については、定規、コンパス、電卓の使用は認めないので注意すること。
- マークシート解答方法については以下の注意事項を読みなさい。

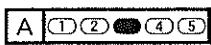
マークシート解答方法についての注意

マークシート解答では、鉛筆でマークしたものを機械が直接読みとって採点する。したがって解答はHBの黒鉛筆でマークすること(万年筆、ボールペン、シャープペンシルなどを使用しないこと)。

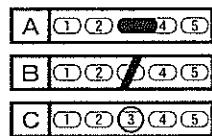
記入上の注意

1. 記入例 解答を3にマークする場合。

(1) 正しいマークの例



(2) 悪いマークの例



- 解答を訂正する場合は、消しゴムでよく消してから、あらためてマークすること。
- 解答用紙をよごしたり、折りまげたりしないこと。
- 問題に指定された数よりも多くマークしないこと。

(数学)

[I] $AB = 4$, $AC = 5$, $\tan A = 3\sqrt{7}$ である三角形ABCにおいて、内接円の半径を r 、中心をOとおく。

- (1) 辺BCの長さを求めよ。
- (2) r の値を求めよ。
- (3) 線分OCの長さを求めよ。

数学

(計算用紙)

数学

[II] 5人の選手 A_0, A_1, A_2, A_3, A_4 が出席する柔道の大会において、次の(i)と(ii)にしたがって、試合を4回行う。

- (i) 第1回目の試合では、 A_0 と A_1 が対戦する。
- (ii) $k = 2, 3, 4$ に対し、第 k 回目の試合では、第 $(k-1)$ 回目の試合に勝った選手と A_k が対戦する。

また、各回の試合において、選手が勝つ確率は次の(iii)と(iv)の通りとする。

- (iii) 第1回目の試合では、 A_0 が勝つ確率と A_1 が勝つ確率はいずれも $\frac{1}{2}$ 。
- (iv) 第2回目以降の試合では、その試合の前までに n 勝している選手が勝つ確率は $\frac{1}{n+2}$ で、その対戦相手となる選手が勝つ確率は $\frac{n+1}{n+2}$ 。ただし、 n は1以上の整数とする。

このとき、次の場合の確率を求めよ。

- (1) 第1回目から第4回目まで、すべての試合で A_0 が勝つ。
- (2) 第3回目の試合で A_3 が勝つ。
- (3) 第4回目の試合で A_4 が勝つ。

数学

(計算用紙)

数学

[III] 放物線 $y = x^2 - 2a^2x + a(a^3 + 1)$ を C とおく。ただし、 a は実数の定数とする。また、直線 $y = x$ を ℓ とおく。

(1) C と ℓ が接するような a の値を求めよ。さらに、そのときの接点の座標を求めよ。

(2) C と ℓ が異なる 2 点で交わり、 C と ℓ で囲まれた部分の面積が $\frac{4}{3}$ となるような、 a の値を求めよ。

数学

(計算用紙)