

数 学

[注意事項]

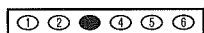
1. 監督者の指示があるまで、この問題冊子を開かないこと。
2. 問 Ⅰ, Ⅱ の解答はマークシートにマークし、問 Ⅲ の解答は専用の解答用紙に書くこと。
3. マークシート解答用紙は、コンピュータで処理するので、折り曲げたり汚したりしないこと。
4. マークシートに、氏名・受験番号を記入し、受験番号をマークする。マークがない場合や誤って記入した場合の答えは無効となる。また、問 Ⅲ の解答用紙にも受験番号・氏名を記入する。無記入の場合や受験番号を誤記入した場合はその答えは無効になる。

受験番号のマーク例(13015の場合)

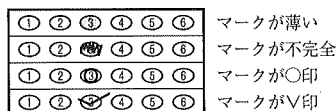
受 験 番 号				
1	3	0	1	5
万位	千位	百位	十位	一位
○	○	○	○	○
●	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○
○	○	○	○	○

5. 問 Ⅰ, Ⅱ において、マークするときは、HBまたはBの黒鉛筆を用いること。誤ってマークした場合には、消しゴムで丁寧に消し、消しくずを完全に取り除いたうえで、新たにマークし直すこと。
6. マークで解答する場合は、下記の例に従い、正しくマークすること。

正しいマーク例



誤ったマーク例



7. マークで解答する場合、  の中の文字は、それぞれ符号(-)または、数字1文字が対応している。例えば、アイの形の場合、-9から-1の整数または10から99の整数が入り得る。

-2の場合	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">ア</td> <td style="padding: 2px;">●</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">イ</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> </tr> </table>	ア	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	イ	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ア	●	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																	
イ	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																	
32の場合	<table style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">ア</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 2px;">イ</td> <td style="padding: 2px;">-</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> <td style="padding: 2px;">○</td> </tr> </table>	ア	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	イ	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ア	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																	
イ	-	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○																	

8. 分数形で解答する場合、それ以上約分できない形で答えること。
9. 根号を含む形で解答する場合、根号の中に現れる自然数が最小となる形で答えること。



**I**

に適する解答をマークせよ。ただし、同一問題で同じ記号の  がある場合は同一の値がはいる。

(1)

- (a) 複素数  $z$  に対して、 $w = z^2$  とおく。点  $z$  が複素数平面上の点  $\frac{3}{8}$  を通り、虚軸に平行な直線上を動くとする。このとき、 $z = \frac{3}{8} + yi$ 、 $w = u + vi$  とおくと

$$u = \frac{\text{ア}}{\text{イウ}} - \frac{\text{エオ}}{\text{カ}} v \text{キ}$$

という関係が得られるので、点  $w$  は複素数平面上で

実軸と点  $\frac{\text{ク}}{\text{ケコ}}$  で交わり、虚軸と  $\pm \frac{\text{サ}}{\text{シス}} i$  の 2 点で交わる放物線を描く。

- (b) 複素数  $z$  に対して、 $w = \frac{1}{z}$  とおく。点  $z$  が複素数平面上の点  $2i$  を通り、実軸に平行な直線上を動くとする。このとき、 $z = x + 2i$ 、 $w = u + vi$  とおくと  $u^2 + v^2 = \frac{1}{x^2 + \text{セ}}$

となり、 $u^2 + \left( v + \frac{\text{ソ}}{\text{タ}} \right) \text{チ} = \frac{\text{ツ}}{\text{テト}}$  という関係が得られるので、点  $w$  は

複素数平面上で点  $\frac{\text{ナニ}}{\text{ヌ}} i$  を中心とする半径  $\frac{\text{ネ}}{\text{ノ}}$  の円を描く。ただし、点  ハ を除く。

(2) 座標平面上の3点  $A(-1, -1)$ ,  $P(x_1, y_1)$ ,  $Q(x_2, y_2)$  について,  $\overrightarrow{AQ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AP}$  の関係が

あるとき,  $x_1 = \boxed{\text{ア}} x_2 + \boxed{\text{イ}}$ ,  $y_1 = \boxed{\text{ウ}} y_2 + \boxed{\text{エ}}$  となる。

$\overrightarrow{AQ} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AP}$  を満たしながら点  $P$  が曲線  $l_1: y = x^3 - 3x$  上を動くとき, 点  $Q$  は  
曲線  $l_2: y = ax^3 + bx^2 + cx + d$  上を動く。ただし,  $a = \boxed{\text{オ}}$ ,  $b = \boxed{\text{カ}}$ ,  
 $c = \boxed{\text{キ}}$ ,  $d = \frac{\boxed{\text{クケ}}}{\boxed{\text{コ}}}$  である。

このような関係があるとき, 曲線  $l_1$  と曲線  $l_2$  は点  $A$  を相似の中心として相似の位置にある  
といい, 相似比は  $1:2$  である。

曲線  $l_1$  と曲線  $l_3: y = \frac{1}{4}x^3 + \frac{3}{4}x^2 - \frac{\boxed{\text{サ}}}{\boxed{\text{シ}}}x - \frac{11}{4}$  が相似の位置にあるとき,  
3次の係数より相似比は  $\boxed{\text{ス}}:1$  であり, 相似の中心は点  $B(\boxed{\text{セ}}, \boxed{\text{ソ}})$   
である。

(3)

(a) 初項 1, 公比  $-\frac{4}{5}$  の等比数列の初項から第  $n$  項までの和を  $S_n$  とおくと,  $S_n < \frac{1}{2}$  を満

たす  $n$  の最大値は  である。ただし,  $\log_{10} 2$  の小数点第 4 位までの近似値は 0.3010 である。

(b) 一般項が  $a_n = \sin^n \left( \frac{2}{3} n\pi \right)$  である数列  $\{a_n\}$  について,

$$\sum_{n=1}^6 a_n = \frac{\text{ウ} \sqrt{\text{エ}} + \text{オカ}}{\text{キク}} \text{ である。}$$

$$\text{また, } \sum_{n=1}^{\infty} a_n = \frac{\text{ケコ} \sqrt{\text{サ}} + \text{シス}}{\text{セソ}} \text{ である。}$$

II  に適する解答をマークせよ。

(a) 点 O を原点とする座標空間において、2点 A  $\left(\sqrt{3}, \frac{1}{2}, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$ ,

B  $\left(\sqrt{3}, -\frac{1}{2}, -\frac{\sqrt{3}}{2}\right)$  をとる。△OAB は 1 辺の長さが  ア  の正三角形である。

$t$  を実数として、 $0 \leq t \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$  のとき平面  $z = t$  と辺 OA は

点  $\left(\text{イ} \text{  } t, \frac{\sqrt{\text{ウ} \text{ }}}{\text{エ} \text{ }} t, t\right)$  で交わり、平面  $z = t$  と辺 AB は

点  $\left(\sqrt{\text{オ} \text{ }}, \frac{\sqrt{\text{カ} \text{ }}}{\text{キ} \text{ }} t, t\right)$  で交わる。

△OAB を  $z$  軸の周りに 1 回転して得られる立体を V とすると、立体 V と平面  $z = t$  は  $-\frac{\sqrt{3}}{2} \leq t \leq \frac{\sqrt{3}}{2}$  のとき交わりを持ち、そのときの立体 V の平面  $z = t$  による切り口は半径

$\frac{\sqrt{\text{クケ} \text{ }}}{\text{コ} \text{ }} t$  と  $\sqrt{\text{サ} \text{ } + \frac{\text{シ} \text{ }}{\text{ス} \text{ }} t^2}$  の同心円で囲まれた部分となる。したがっ

て、切り口の面積は  $(\text{セ} \text{ } - \text{ソ} \text{ } t^2) \pi$  となり、V の体積は

$\text{タ} \text{ } \sqrt{\text{チ} \text{ }} \pi$  となることわかる。

(b) 3 点 O, A, B を通る円 C は中心が

点  $\left(\frac{\text{ツ} \text{ } \sqrt{\text{テ} \text{ }}}{\text{ト} \text{ }}, \text{ナ} \text{ }, \text{ニ} \text{ }\right)$ , 半径が  $\frac{\text{ヌ} \text{ } \sqrt{\text{ネ} \text{ }}}{\text{ノ} \text{ }}$

の円であり、 $z = \sqrt{\text{ハ} \text{ }} y$  で表される平面上にある。円 C と平面  $z = t$  は  $\text{ヒフ} \text{ } \leq t \leq \text{ヘ} \text{ }$  のとき交点を持ち、その交点の座標は

$\left(\frac{\text{ホ} \text{ } \sqrt{\text{マ} \text{ }}}{\text{ミ} \text{ }} \left(\text{ム} \text{ } \pm \sqrt{\text{メ} \text{ } - t^2}\right), \frac{\sqrt{\text{モ} \text{ }}}{\text{ヤ} \text{ }} t, t\right)$  と表さ

れる。したがって、円 C とその内部からなる円板を  $z$  軸の周りに 1 回転して得られる立体の

体積は  $\frac{\text{ユ} \text{ }}{\text{ヨ} \text{ }} \pi^2$  である。

III  $P(s, t)$  を  $s$  と  $t$  の整式とする。

(1)  $A = s^3 + 2s^2t + 3st^2 + 4t^3$  と  $B = s + t$  を  $s$  の整式と考えて、 $A$  を  $B$  で割った商と余りを求めよ。

(2)  $P(s, t) = f_n(t)s^n + f_{n-1}(t)s^{n-1} + \cdots + f_1(t)s + f_0(t)$  とおく。

ただし、 $f_n(t), f_{n-1}(t), \cdots, f_0(t)$  は  $t$  の整式とし、 $f_n(t) \neq 0$  とする。このとき、 $s, t$  の整式  $Q(s, t)$  と  $t$  の整式  $R(t)$  を使って

$$P(s, t) = Q(s, t)(s - t) + R(t)$$

と表せることを数学的帰納法を用いて示せ。

(3)  $P(x, y) = -P(y, x)$  であるとき、1次式  $(s - t)$  は整式  $P(s, t)$  の因数であることを示せ。ただし、 $P(x, y)$  は  $P(s, t)$  に  $s = x, t = y$  を代入して得られる整式をあらわし、 $P(y, x)$  は  $P(s, t)$  に  $s = y, t = x$  を代入して得られる整式をあらわす。

(4) 1次式  $(s - t)$  が整式  $P(s, t)$  の因数であることは  $P(x, y) = -P(y, x)$  であることの十分条件ではないことを示せ。



