

和歌山県立医科大学

平成 29 年 度

理 科

問 題 冊 子

物 理

第1問 次の文章を読んで に適した式または値をそれぞれ記せ。問1、問2は、指示にしたがって解答せよ。なお、 はすでに与えられたものと同じ式を表す。

図1-1のように、水平面と角度 θ をなす斜面と、半径 r の円筒の一部が位置Qでなめらかに接続された台がある。円筒の中心Oは位置Pと同じ高さであり、位置Rは中心Oから r の高さにある。斜面上にばね定数 k のばねを置き、ばねが自然長のときに上端が位置Pに一致するように下端を固定し、上端に質量 m で大きさの無視できる板Aを取り付ける。ばねの質量は無視してよい。なお、位置PとQの距離はばねの伸びに比べて十分長く、斜面と円筒面はなめらかであるとす。また、重力加速度の大きさを g とする。

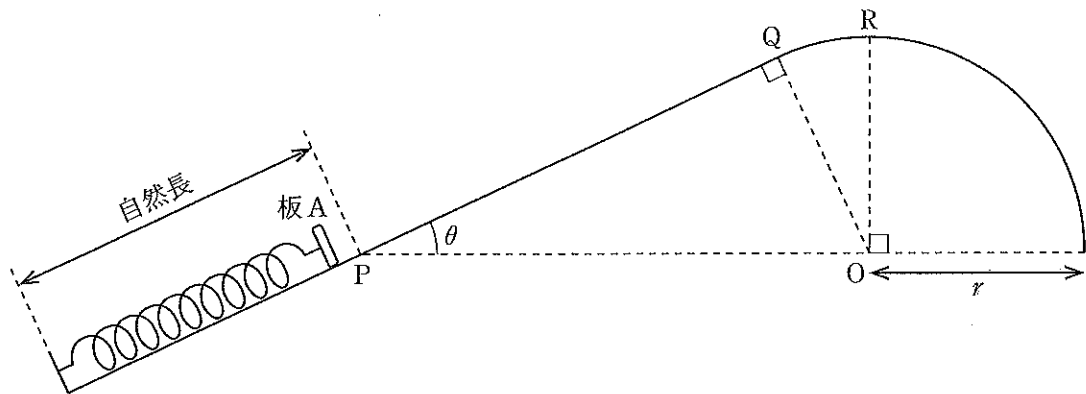


図1-1

I はじめ、ばねが自然長から長さ 1 だけ縮んだ位置で板Aは静止している。ばねを自然長から $d_1(> \text{1})$ だけ縮めて静かにはなすと、板Aは振幅 2 , 周期 3 の単振動を行う。このとき、板Aの速さの最大値は 4 である。

Ⅱ 次に、図 1-2 のように質量 M で大きさの無視できる小球 B を板 A にのせ、ばねが自然長から $d_2 = \boxed{5}$ だけ縮んだつり合いの位置で静かにはなすと、板 A と小球 B は静止する。さらに、ばねを自然長から $d_3 (> 2d_2)$ だけ縮めて静かにはなす。板 A と小球 B はしばらくの間一緒に動き、ばねの自然長からの縮みが d のときに板 A が小球 B に加える力の大きさは $\boxed{6}$ となる。小球 B は、ばねの自然長からの縮みが $\boxed{7}$ のときに板 A から離れて斜面を上る。また、板 A から離れるまでの小球 B の速さの最大値は $\boxed{8}$ である。

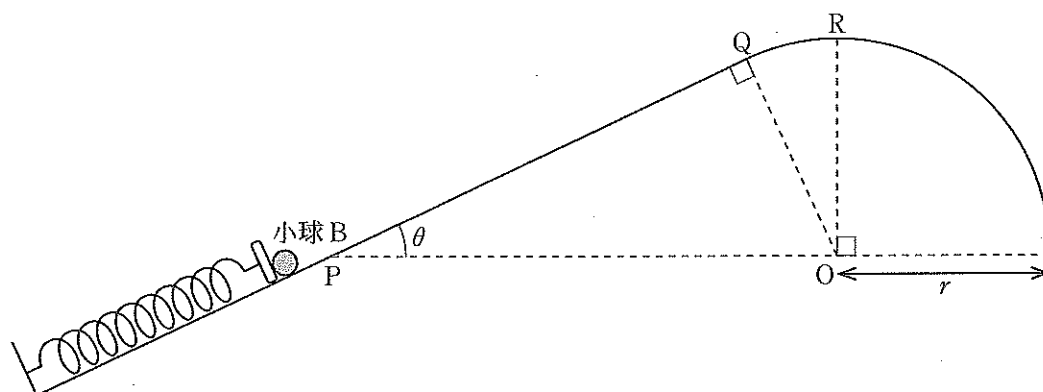


図 1-2

Ⅲ 小球 B が板 A から離れたあと位置 Q を通過する場合を考える。位置 Q での小球 B の速さは $\boxed{9}$ であり、このときの垂直抗力は $\boxed{10}$ である。

問 1 小球 B が位置 Q で台から離れる場合、ばねの縮み d_3 が満たさなければならない条件を記せ。

問 2 小球 B が台を離れずに位置 R に到達するようなばねの縮み d_3 が存在するためには、斜面の角度 θ がある条件を満たす必要がある。 $\cos \theta$ を用いてこの条件を記せ。

第2問 次の文章を読んで に適した式または値をそれぞれ記せ。問1，問2は，指示にしたがって解答せよ。ただし， 7 と 8 については，それぞれの解答群(ア)～(オ)の中から正しいものを選び，記号で答えよ。

図2-1のように x 軸と y 軸をとり， xy 平面上で x 軸に平行に2本の金属製レールを間隔 l で置き，レール上に導体棒を y 軸と平行に置く。 $x \geq 0$ の領域に磁束密度の大きさ B の一様な磁場(磁界)が紙面に垂直に表から裏の方向にかけられている。レールには，抵抗値 R_1 の抵抗1，抵抗値 R_2 の抵抗2，電気容量 C のコンデンサー，自己インダクタンス L のコイル，スイッチ S_1 ， S_2 ， S_3 からなる回路が接続され，点 c は接地されている。回路の各素子に流れる電流の正方向は，図2-1の矢印の方向とし，回路は磁場の影響を受けないとする。また，レールと導体棒，導線の電気抵抗，およびレールと導体棒の自己インダクタンスは無視してよい。

なお，必要なら，微小時間を Δt として，時刻 t から $t + \Delta t$ の間の $\cos(\omega t + \varphi)$ の変化量 $\Delta \cos(\omega t + \varphi)$ と， $\sin(\omega t + \varphi)$ の変化量 $\Delta \sin(\omega t + \varphi)$ について

$$\frac{\Delta \cos(\omega t + \varphi)}{\Delta t} = -\omega \sin(\omega t + \varphi),$$

$$\frac{\Delta \sin(\omega t + \varphi)}{\Delta t} = \omega \cos(\omega t + \varphi)$$

が成り立つこと，および三角関数の公式

$$a \sin \theta + b \cos \theta = \sqrt{a^2 + b^2} \sin(\theta + \alpha)$$

を用いよ。ただし， $\tan \alpha = \frac{b}{a}$ である。

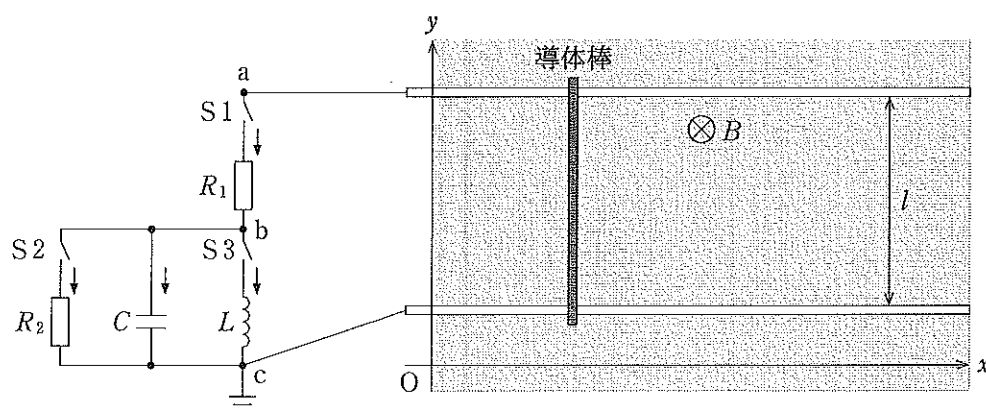


図2-1

I はじめ、すべてのスイッチは開き、コンデンサーに電荷は蓄えられていないものとする。導体棒を $x \geq 0$ の領域において一定の速さ v_0 で x 軸の正方向に動かす場合、点 a の電位は 1 となる。

次に、スイッチ S1, S2 を閉じ、再び導体棒を $x \geq 0$ の領域において一定の速さ v_0 で x 軸の正方向に動かす。導体棒が動き始めた直後に、コンデンサーに流れ込む電流は 2 である。十分な時間が経過した後に、抵抗 2 に流れる電流は 3 , コンデンサーに蓄えられるエネルギーは 4 , 導体棒を一定の速さ v_0 で動かすために加える力の仕事率は 5 となる。

さらに、スイッチ S1, S2 を開き、S3 を閉じると、点 b の電位は図 2-2 のように周期 T で変化し、その振幅は $V_0 =$ 6 となる。コンデンサーとコイルに流れる電流も周期 T で変化し、コンデンサーに流れる電流の振幅は $I_0 =$ 7 , コイルに流れる電流の振幅は 8 , 周期 T は L と C を用いて表すと 9 となる。

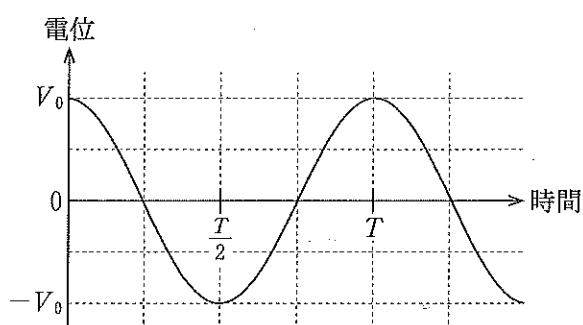


図 2-2

7 の解答群

(ア) $\frac{2\pi CV_0}{T}$ (イ) $\frac{2\pi V_0}{TC}$ (ウ) $\frac{TCV_0}{2\pi}$ (エ) $\frac{TV_0}{2\pi C}$ (オ) $\frac{V_0}{2\pi TC}$

8 の解答群

(ア) $\frac{2\pi LV_0}{T}$ (イ) $\frac{2\pi V_0}{TL}$ (ウ) $\frac{TLV_0}{2\pi}$ (エ) $\frac{TV_0}{2\pi L}$ (オ) $\frac{V_0}{2\pi TL}$

問 1 コンデンサーに流れる電流の時間変化を表すグラフを描け。

II コンデンサーに電荷が蓄えられていない状態に戻す。次に、すべてのスイッチを開き、導体棒を x 軸方向に周期的に動かす。時刻 t の導体棒の位置は、角周波数 ω , 振幅 x_0 を用いると、 $x = x_0(1 - \cos(\omega t + \phi))$ である。時刻 t での点 a の電位は 10 となる。

次に、スイッチ S1, S2, S3 を閉じる。時刻 t での点 b の電位が $V_1 \sin \omega t$ で表されるとすると、抵抗 2 に流れる電流は 11 , コンデンサーに流れる電流は 12 , コイルに流れる電流は 13 となる。抵抗 1 に流れる電流は 14 $\sin(\omega t + \alpha)$ となり、 $\tan \alpha$ は 15 となる。

問 2 導体棒を動かす周期を適当に選ぶと、抵抗 1 と抵抗 2 に流れる電流は等しくなる。このときの周期を、角周波数 ω を用いずに表せ。

第3問 次の文章を読んで に適した式または値をそれぞれ記せ。問1、問2は、指示にしたがって解答せよ。なお、 はすでに与えられたものと同じ式を表す。

図3-1のように、点光源、ガラス板およびスクリーンを設置し、点光源からスクリーンに向けて引いた垂線のスクリーンとの交点を点Oとする。ガラス板とスクリーンは平行で、その距離は l である。点光源とガラス板の距離は s である。ガラス板の屈折率は n 、厚さは d であり、 d は数百 μm 程度とする。問題を簡単にするために、ガラス板の境界面で3回以上反射する光については考えないことにする。また、透過光を減らして反射光を増やすために、ガラス板の表面には厚さの無視できる薄膜がコーティングされている。この薄膜の屈折率は考えなくてよい。

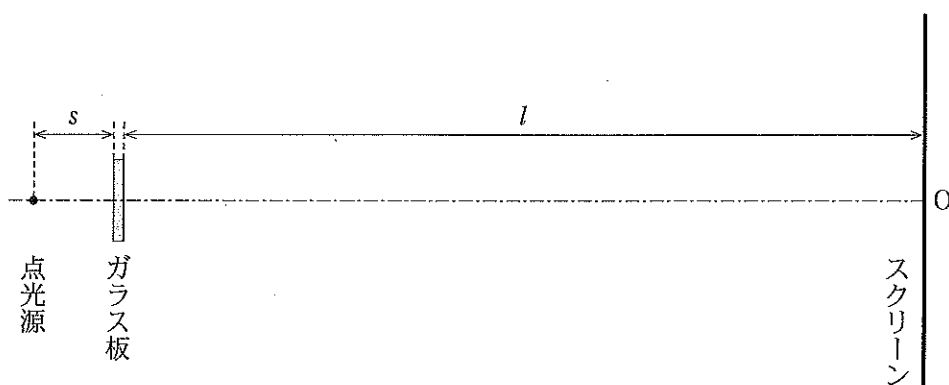


図3-1

I 図3-2のように、点光源からの光がガラス板に垂直に入射する場合を考える。入射光の一部は、ガラス板のスクリーン側の境界面Aをそのまま通過する(経路 L_1)。また一部は、境界面Aで反射してガラス板の点光源側の境界面Bで再び反射し、境界面Aを通過して出ていく(経路 L_2)。この光路差 1 により、スクリーン上の点Oでは光の干渉が起こる。経路 L_1 、 L_2 の光が点Oで強め合うためには、正の整数 m_0 を用いると、入射光の波長が $\lambda_0 =$ 2 の条件を満たす必要がある。以下の設問では、 m_0 を特定の正の整数とし、 $\lambda_0 =$ 2 の条件を満たす波長の光を用いる。

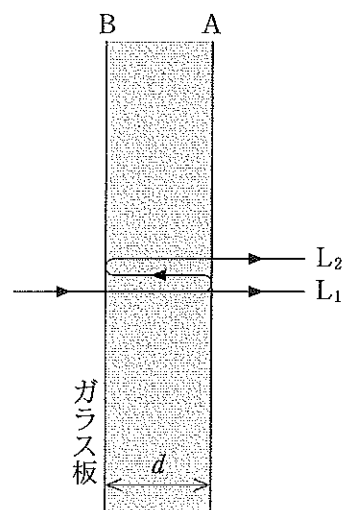


図3-2

II 図3-3のように、点光源から波長 λ_0 の単色光が入射角 θ でガラス板に入射する場合を考える。点Pでガラス板に入射した光の一部は、境界面Aで屈折する(経路 L_1)。また一部は、境界面Aで反射し、さらに境界面Bで再び反射して境界面Aの点Rで屈折する(経路 L_2)。経路 L_1 の光はスクリーン上で点Oからの距離が となる位置に到達する。

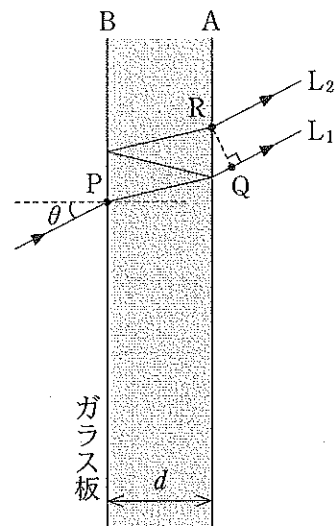


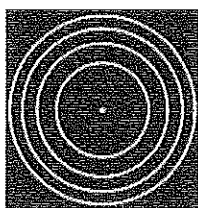
図3-3

次に、 d は l に比べて十分に小さいとし、経路 L_1 と L_2 の光がスクリーン上で干渉する場合を考える。経路 L_1 の点Pから点Qの光路長は 、経路 L_2 の点Pから点Rの光路長は となるので、スクリーン上で光が強め合うためには、正の整数 m を用いると、 の条件を満たすような入射角 θ であればよい。

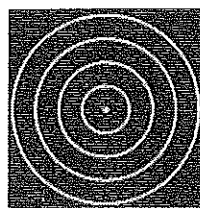
さらに、入射角 θ が十分に小さいとし、 $\sin \theta \approx \theta$ 、 $\tan \theta \approx \theta$ と近似できる場合を考える。以下では、 $|x| \ll 1$ のとき $\sqrt{1-x} \approx 1 - \frac{1}{2}x$ の近似式を用いよ。光が強め合う条件 より、 λ_0 のかわりに m_0 を用いて m を表すと $m =$ となる。スクリーン上には点Oを中心とした同心円状の明暗の縞模様^{しま}が現れる。入射角 θ の光が強め合うときに現れる同心円状の明るい帯(明環)の内側に、暗めの帯が点Oより数えて k_m 本あるとき、 $k_m =$ となる。スクリーン上の明環の点Oからの距離は、 $\frac{d}{l} \approx 0$ の条件のもとで距離 から導かれ、 m と θ を用いずに表すと となる。

問1 スクリーン上で観測される $k_m \leq 4$ での同心円状の明暗の縞模様の簡略図として、最も適切なものを以下の(ア)~(ウ)の中から選び、記号で答えよ。

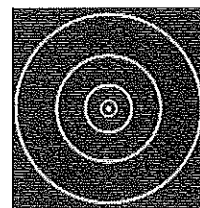
(ア)



(イ)



(ウ)



問2 点光源からの単色光の波長を徐々に長くする場合、同心円状の明暗の縞模様はどのように変化するかを述べよ。