

数 学 (全1の1)

次の [] に適切な解を入れよ。複数の解がある場合は、コンマで区切ってすべての解を記入すること。

1. 2次関数 $y = x^2 + ax + b$ が直線 $y = 2x$ および $y = -x + 3$ と接するとき $a = \boxed{①}$, $b = \boxed{②}$ であり、直線 $y = 2x$ との接点の x 座標は $x = \boxed{③}$, 直線 $y = -x + 3$ との接点の x 座標は $x = \boxed{④}$ である。
2. 2つの円 $x^2 + y^2 = 1$ と $(x - 3)^2 + (y - 4)^2 = r^2$ が 2 点で交わるために r が満たすべき条件は $\boxed{⑤}$ であり、2つの交点を通る直線の式は $y = \boxed{⑥}$ となる。
3. 實数を係数とする方程式 $x^4 + x^3 + ax^2 + bx + c = 0$ が $x = -2$ および $x = 2 + \sqrt{3}i$ を解として持つとき、 $a = \boxed{⑦}$, $b = \boxed{⑧}$, $c = \boxed{⑨}$ であり、残る 2 つの解は $x = \boxed{⑩}$ と $x = \boxed{⑪}$ である。
4. $\angle ABC = \angle ACB = \alpha$ であるような二等辺三角形 ABC を考える。この三角形の外接円の半径を R , 内接円の半径を r としたとき、 $\frac{r}{R} = \boxed{⑫}$ であり、この値は $\alpha = \boxed{⑬}$ のとき最大値 $\boxed{⑭}$ をとる。
5. $x^2 + y^2 = 4$ であるとき、 $\sqrt{3}x + y$ の値は $x = \boxed{⑮}$ のとき 0 となり、 $x = \boxed{⑯}$ のとき最大値 $\boxed{⑰}$, $x = \boxed{⑱}$ のとき最小値 $\boxed{⑲}$ をとる。
6. 曲線 $y = 6x \cos 2x$ と $y = 6x \sin x$ の交点の座標は ($\boxed{⑳}, \boxed{㉑}$) および ($\boxed{㉒}, \boxed{㉓}$) であり、この 2 つの曲線で囲まれた部分の面積は $\boxed{㉔}$ である。ただし、 $0 \leq x \leq \frac{\pi}{2}$ とする。
7. $I_n = \int_0^{\frac{\pi}{2}} (\sin^n x + \cos^n x) dx$ において、 n は 0 以上の整数で偶数である。このとき、 $I_0 = \boxed{㉕}$ であり、 I_n を I_{n-2} を用いて表すと $I_n = \boxed{㉖} I_{n-2}$ となる。
8. A と B の 2 個のさいころを同時に振って出た目の数をそれぞれ a , b とし、次の規則にしたがって原点を出発点として移動することを考える。
 - (i) $x-y$ 平面上を、 a が偶数のときには x 軸の正方向に、奇数のときには負の方向に a だけ進む。 b が奇数のときには y 軸の正方向に、偶数のときには負の方向に b だけ進む。
 - (a) 2 個のさいころを同時に 1 回振ったとき、座標 (x, y) に移動したとする。 $y < x$ となる確率は $\boxed{㉗}$ 。
 - (b) 2 個のさいころを同時に振ることを 2 回行った結果、座標 $(3, 3)$ に移動する確率は $\boxed{㉘}$ 。
 - (ii) x , y , z 軸で表される空間で、(i)の規則に加えて、 $a-b$ だけ z 方向に進むとする。
 - (a) 2 個のさいころを同時に 1 回振ったとき、座標 (x, y, z) に移動したとする。 $z < y < x$ となる確率は $\boxed{㉙}$ 。
 - (b) 2 個のさいころを同時に振ることを 2 回行った結果、座標 $(3, 3, -2)$ に移動する確率は $\boxed{㉚}$ 。